

Mathematik Sekundarstufe I

Index des Begleitheftes 1

Begriff	Haupt- eintrag	Titel im Begleitheft → (Präzisierung)	M	Kap.	Seite
abrunden	x	Das Runden	1	3b	46
absolute Häufigkeit	x	Die absolute und die relative Häufigkeit	1	5	62
Achsen Spiegelung	x	Die Abbildung	1	1c	8
Achsen Spiegelung		Anwendungen der Achsen Spiegelung	1	1c	10/12
Achsen Spiegelung		Die Eigenschaften der Achsen Spiegelung	1	1c	10
achsensymmetrisch	x	Die Achsensymmetrie	1	1a	4
achsensymmetrische Figur	x	Die Achsensymmetrie	1	1a	4
achsensymmetrische Figur		Das Quadrat	1	7b	82
achsensymmetrische Figur		Das Rechteck	1	7b	84
achsensymmetrische Figur		Der Drachen	1	7b	86
achsensymmetrische Figur		Der Rhombus	1	7b	84
Achsensymmetrie	x	Die Achsensymmetrie	1	1a	4
addieren	x	Die Addition, die Summe, der Summand, plus	1	2a	24
addieren		Die Addition → (negative Zahl)	1	6a	72
addieren		Terme vereinfachen/umformen	1	8a	98
Addition	x	Die Addition, die Summe, der Summand, plus	1	2a	24
Addition		Die «Strich»-/die «Punkt»-Operationen	1	2a	20
Addition		Die Addition → (negative Zahl)	1	6a	72
allgemeines Viereck	x	Vierecke	1	7b	82
Ansicht (Körper)	x	Die Körperansichten	1	4b	60
äquivalent	x	Die Äquivalenzumformung	1	8b	102
Äquivalenzumformung	x	Gleichwertige (äquivalente) Gleichungen mit unterschiedlicher Form	1	8b	102
Äquivalenzumformung		Das Lösen einer Gleichung	1	8b	104
Are	x	Die Flächenmasse	1	3c	52
arme Zahl	x	Die armen Zahlen, die vollkommenen Zahlen, die reichen Zahlen	1	2c	34
Assoziativgesetz	x	Das Assoziativgesetz (Verbindungsgesetz)	1	2a	26
aufrunden	x	Das Runden	1	3b	46
ausdividieren	x	Das Distributivgesetz (Verteilungsgesetz)	1	2a	26
ausgerechnete Differenz	x	Die Subtraktion, die Differenz, minus	1	2a	24
ausgerechnete Potenz	x	Die Potenzen von negativen Zahlen	1	6c	76
ausgerechnete Summe	x	Die Addition, die Summe, der Summand, plus	1	2a	24
ausgerechneter Quotient	x	Die Division, der Quotient, durch	1	2a	24
ausgerechnetes Produkt	x	Die Multiplikation, das Produkt, der Faktor, mal	1	2a	24
ausklammern	x	Das Distributivgesetz (Verteilungsgesetz)	1	2a	26
ausklammern		Terme vereinfachen/umformen	1	8a	100
ausmultiplizieren	x	Das Distributivgesetz (Verteilungsgesetz)	1	2a	26
ausmultiplizieren		Terme vereinfachen/umformen	1	8a	100
Basis	x	Die Potenz, die Basis, die Hochzahl	1	2a	20
Bauplan	x	Der Bauplan eines Würfelkörpers	1	9a	106
Bildfigur	x	Die Abbildung → (bei der Achsen Spiegelung)	1	1c	8
Billiarde	x	Million, Milliarde, Billion, Billiarde, Trillion, ...	1	2a	28
Billion	x	Million, Milliarde, Billion, Billiarde, Trillion, ...	1	2a	28
Bruch		Teile vom Ganzen mit Brüchen bezeichnen	1	3a	36
Bruch		Prozente und Brüche	1	3b	50
d (day)	x	Zeitmasse	1	3b	44
Datenpaar	x	Eine Tabelle als Vorbereitung für das Zeichnen eines Liniendiagramms	1	3a	40
Deckfläche	x	Grundfläche, Deckfläche, Seitenfläche	1	4a	58
deckungsgleich	x	Die Abbildung → (bei der Achsen Spiegelung)	1	1c	8
Dezi	x	Längenmasse	1	3b	42
Deziliter	x	Hohlmasse	1	3b	42
Dezimeter	x	Längenmasse	1	3b	42

Begriff	Haupt- eintrag	Titel im Begleitheft → (Präzisierung)	M	Kap.	Seite
Diagonale	x	Vierecke	1	7b	82
Diagonale		Das Quadrat	1	7b	82
Diagonale		Das Rechteck	1	7b	84
Diagonale		Der Drachen	1	7b	86
Diagonale		Der Rhombus	1	7b	84
Differenz	x	Die Subtraktion, die Differenz, minus	1	2a	24
Differenz		Die Klammerregeln	1	2a	22
Distributivgesetz	x	Das Distributivgesetz (Verteilungsgesetz)	1	2a	26
Distributivgesetz		Terme vereinfachen/umformen	1	8a	98/100
Dividend	x	Die Division, der Quotient, durch	1	2a	24
dividieren	x	Die Division, der Quotient, durch	1	2a	24
dividieren		Die Klammerregeln	1	2a	22
dividieren		Terme vereinfachen/umformen	1	8a	100
Division	x	Die Division, der Quotient, durch	1	2a	24
Division		Die «Strich»-/die «Punkt»-Operationen	1	2a	20
Division		Die Division → (einer ganzen Zahl)	1	6c	76
Divisor	x	Die Division, der Quotient, durch	1	2a	24
Drachen	x	Der Drachen	1	7b	86
Drehpunkt	x	Die Drehsymmetrie	1	1b	6
Drehsymmetrie	x	Die Drehsymmetrie	1	1b	6
drehsymmetrisch	x	Die Drehsymmetrie	1	1b	6
drehsymmetrische Figur	x	Die Drehsymmetrie	1	1b	6
Drehwinkel	x	Die Drehsymmetrie	1	1b	6
Dreieck	x	Das Dreieck	1	7c	88
Dreieck		Der Flächeninhalt eines Dreiecks	1	7c	92
Dreieck		Die Höhen im Dreieck	1	7c	90
Dreieck		Die Schwerlinien im Dreieck	1	7c	92
Dreieck		Dreiecke und Vierecke im Würfel	1	9a	108
durch	x	Die Division, der Quotient, durch	1	2a	24
Ecke	x	Ecken, Kanten, Flächen	1	4a	56
Ecke		Der Polyedersatz von Euler	1	4a	58
Exponent	x	Die Potenz, die Basis, die Hochzahl	1	2a	20
Exponent		Die Potenz von negativen Zahlen	1	6c	76
Faktor	x	Die Multiplikation, das Produkt, der Faktor, mal	1	2a	24
Fläche	x	Ecken, Kanten, Flächen	1	4a	56
Fläche		Der Polyedersatz von Euler	1	4a	58
Flächeninhalt	x	Der Flächeninhalt A	1	7a	80
Flächeninhalt		Das Parallelenviereck	1	7b	86
Flächeninhalt		Das Quadrat	1	7b	82
Flächeninhalt		Das Rechteck	1	7b	84
Flächeninhalt		Das Trapez	1	7b	86
Flächeninhalt		Der Drachen	1	7b	86
Flächeninhalt		Der Rhombus	1	7b	84
Flächeninhalt		Der Flächeninhalt eines Dreiecks	1	7c	92
Flächenmasse	x	Die Flächenmasse	1	3c	52
ganze Zahl	x	Die ganzen Zahlen	1	6a	70
Gegenzahl	x	Die Gegenzahl	1	6a	70
Gegenzahl		Die Addition → (negative Zahl)	1	6a	72
Gegenzahl		Die negativen Zahlen	1	6a	70
Gegenzahl		Die Subtraktion → (negative Zahl)	1	6a	72
geordnetes Zahlenpaar	x	Die Koordinaten/das Koordinatensystem	1	6b	74
Gewichtsmasse	x	Gewichtsmasse	1	3b	42
Gewichtsmasse		Umrechnen von Längen, Hohlmassen und Gewichten	1	3b	44
ggT (grösster gemeinsamer Teiler)	x	Der ggT/das kgV	1	2c	34
Giga	x	Kilo, Mega, Giga, Tera	1	2a	28
gleich	x	Mathematische Zeichen	1	2a	24
gleichschenkliges Dreieck	x	Das Dreieck	1	7c	88
gleichseitiges Dreieck	x	Das Dreieck	1	7c	88

Begriff	Haupt- eintrag	Titel im Begleitheft → (Präzisierung)	M	Kap.	Seite
Gleichung	x	Was ist eine Gleichung?	1	8b	102
Gleichung		Das Lösen einer Gleichung	1	8b	104
Gleichung		Die Äquivalenzumformung	1	8b	102
Gleichung		Die Lösung einer Gleichung	1	8b	102
Gleichung		Gleichwertige (äquivalente) Gleichungen mit unterschiedlicher Form	1	8b	102
Gleichung		Vom Text zur Gleichung und wieder zurück	1	8b	104
gleichwertige Brüche	x	Teile vom Ganzen mit Brüchen bezeichnen	1	3a	36
Gramm	x	Gewichtsmasse	1	3b	42
Grösse	x	Längenmasse	1	3b	42
Grösse		Gewichtsmasse	1	3b	42
Grösse		Hohlmasse	1	3b	42
Grösse		Zeitmasse	1	3b	44
Grösse		Die Flächenmasse	1	3c	52
Grösse		Die Volumenmasse	1	3c	54
grösser	x	Mathematische Zeichen	1	2a	24
grösser gleich	x	Mathematische Zeichen	1	2a	24
Grundfläche	x	Grundfläche, Deckfläche, Seitenfläche	1	4a	58
Grundfläche		Das Prisma	1	4a	56
h (hour)	x	Zeitmasse	1	3b	44
Hektare	x	Die Flächenmasse	1	3c	52
Hektoliter	x	Hohlmasse	1	3b	42
hoch 2	x	Quadrat und Kubik	1	3c	52
hoch 3	x	Quadrat und Kubik	1	3c	52
Hochzahl	x	Die Potenz, die Basis, die Hochzahl	1	2a	20
Hochzahl		Die Potenz von negativen Zahlen	1	6c	76
Höhe	x	Die Höhen im Dreieck	1	7c	90
Höhe		Das Parallelenviereck	1	7b	86
Höhe		Das Trapez	1	7b	86
Höhe		Der Flächeninhalt eines Dreiecks	1	7c	92
Höhenschnittpunkt	x	Die Höhen im Dreieck	1	7c	90
Hohlmasse	x	Hohlmasse	1	3b	42
Hohlmasse		Umrechnen von Längen, Hohlmassen und Gewichten	1	3b	44
Hohlmasse		Die Volumenmasse	1	3c	54
horizontale Achse	x	Die Koordinaten/das Koordinatensystem	1	6b	74
horizontale Achse		Die x-Koordinaten/die x-Achse	1	6b	74
Hunderstel	x	Das Prozent	1	3b	48
Hunderstelsekunde	x	Zeitmasse	1	3b	44
Isometrie	x	Skizzieren auf Punktpapier	1	9a	106
Kante	x	Ecken, Kanten, Flächen	1	4a	56
Kante		Der Polyedersatz von Euler	1	4a	58
Kante		Die Körperansichten	1	4b	60
Kategorie	x	Eine Tabelle als Vorbereitung für das Zeichnen eines Säulendiagramms	1	3a	38
kgV (kleinstes gemeinsames Vielfaches)	x	Der ggT/das kgV	1	2c	34
Kilo	x	Kilo, Mega, Giga, Tera	1	2a	28
Kilogramm	x	Gewichtsmasse	1	3b	42
Kilometer	x	Längenmasse	1	3b	42
Klammer	x	Die Klammerregeln	1	2a	22
Klammer		Die «Punkt-vor-Strich»-Regel	1	2a	22
Klammerregeln	x	Die Klammerregeln	1	2a	22
kleiner	x	Mathematische Zeichen	1	2a	24
kleiner gleich	x	Mathematische Zeichen	1	2a	24
Kommutativgesetz	x	Das Kommutativgesetz (Vertauschungsgesetz)	1	2a	26
kongruent	x	Die Abbildung \rightarrow (bei der Achsenspiegelung)	1	1c	8
Koordinaten	x	Die Koordinaten/das Koordinatensystem	1	6b	74
Koordinatensystem	x	Die Koordinaten/das Koordinatensystem	1	6b	74
Körper	x	Körper	1	4a	56
Kubik	x	Quadrat und Kubik	1	3c	52
kürzen		Teile vom Ganzen mit Brüchen bezeichnen	1	3a	36

Begriff	Haupt- eintrag	Titel im Begleitheft → (Präzisierung)	M	Kap.	Seite
Längenmasse	x	Längenmasse	1	3b	42
Längenmasse		Umrechnen von Längen, Hohlmassen und Gewichten	1	3b	44
Längenmasse		Die Flächenmasse	1	3c	52
Liniendiagramm	x	Das Liniendiagramm	1	3a	40
Liniendiagramm		Eine Tabelle als Vorbereitung für das Zeichnen eines Liniendiagramms	1	3a	40
Liter	x	Hohlmasse	1	3b	42
mal	x	Die Multiplikation, das Produkt, der Faktor, mal	1	2a	24
Masseinheit	x	Umrechnen von Längen, Hohlmassen und Gewichten	1	3b	44
Masseinheit		Rechnen mit Zeiten	1	3b	46
Mega	x	Kilo, Mega, Giga, Tera	1	2a	28
Meter	x	Längenmasse	1	3b	42
Milli	x	Längenmasse	1	3b	42
Milliarde	x	Million, Milliarde, Billion, Billiarde, Trillion, ...	1	2a	28
Milligramm	x	Gewichtsmasse	1	3b	42
Milliliter	x	Hohlmasse	1	3b	42
Millimeter	x	Längenmasse	1	3b	42
Million	x	Million, Milliarde, Billion, Billiarde, Trillion, ...	1	2a	28
Minuend	x	Die Subtraktion, die Differenz, minus	1	2a	24
minus	x	Die Subtraktion, die Differenz, minus	1	2a	24
Minute	x	Zeitmasse	1	3b	44
Mittellinie	x	Vierecke	1	7b	82
Mittellinie		Das Quadrat	1	7b	82
Mittellinie		Das Rechteck	1	7b	84
Mittellinie		Das Trapez	1	7b	86
Mittelparallele	x	Anwendungen der Achsenspiegelung	1	1c	12
Mittelsenkrechte	x	Die Eigenschaften der Achsenspiegelung	1	1c	10
Mittelsenkrechte		Anwendungen der Achsenspiegelung	1	1c	10
Multiplikation	x	Die Multiplikation, das Produkt, der Faktor, mal	1	2a	24
Multiplikation		Die «Strich»-/die «Punkt»-Operationen	1	2a	20
Multiplikation		Die Multiplikation → (einer ganzen Zahl)	1	6c	76
multiplizieren	x	Die Multiplikation, das Produkt, der Faktor, mal	1	2a	24
multiplizieren		Terme vereinfachen/umformen	1	8a	100
natürliche Zahl	x	Die natürlichen Zahlen	1	2c	32
Negative Zahl	x	Die negativen Zahlen	1	6a	70
Denner		Teile vom Ganzen mit Brüchen bezeichnen	1	3a	36
Netz	x	Das Netz eines Körpers	1	4a	56
Null	x	Die Zahlengerade	1	6a	70
Null		Die ganzen Zahlen	1	6a	70
Nullpunkt	x	Der Nullpunkt	1	6b	74
Oberfläche	x	Die Oberfläche und der Oberflächeninhalt	1	9b	110
Oberflächeninhalt	x	Die Oberfläche und der Oberflächeninhalt	1	9b	110
Oberflächeninhalt		Die Berechnung des Oberflächeninhalts beim Quader	1	9b	110
Oberflächeninhalt		Die Berechnung des Oberflächeninhalts beim Würfel	1	9b	110
Oktaeder	x	Das Oktaeder	1	4a	58
Operationszeichen	x	Mathematische Zeichen	1	2a	24
Operationszeichen		Vorzeichen und Operationszeichen	1	6a	72
Operator	x	Der Operator (Maschine)	1	2a	20
Operator		Die Reihenfolgeregeln	1	2a	20
Operator		Terme vereinfachen/umformen	1	8a	100
Originalfigur	x	Die Abbildung → (bei der Achsensymmetrie)	1	1c	8
Parallelenviereck	x	Das Parallelenviereck	1	7b	86
Pi (Kreiszahl π)	x	Der Kreisumfang und die Kreiszahl π	1	3c	52
Platzhalter	x	Die Variable (der Platzhalter)	1	2b	30
plus	x	Die Addition, die Summe, der Summand, plus	1	2a	24
Polyedersatz	x	Der Polyedersatz von Euler	1	4a	58
positive Zahl	x	Vorzeichen und Operationszeichen	1	6a	72
Potenz	x	Die Potenz, die Basis, die Hochzahl	1	2a	20
Potenz		Die Potenz von negativen Zahlen	1	6c	76

Begriff	Haupt- eintrag	Titel im Begleitheft → (Präzisierung)	M	Kap.	Seite
Primfaktor-Zerlegung	x	Die Primfaktor-Zerlegung	1	2c	32
Primzahl	x	Die Primzahl	1	2c	32
Prisma	x	Das Prisma	1	4a	56
Prisma		Grundfläche, Deckfläche, Seitenfläche	1	4a	58
Produkt	x	Die Multiplikation, das Produkt, der Faktor, mal	1	2a	24
Prozent	x	Das Prozent	1	3b	48
Prozent		Prozente und Brüche	1	3b	50
Prozentzahl		Die absolute und die relative Häufigkeit	1	5	62
Prozentzahl		Die Wahrscheinlichkeit	1	5	62
Punktoperationen	x	Die «Strich»-/die «Punkt»-Operationen	1	2a	20
Punktoperationen		Die «Punkt-vor-Strich»-Regel	1	2a	22
Punktoperationen		Die Reihenfolgeregeln	1	2a	20
Punktspiegelung	x	Die Abbildung	1	1d	14
Punktspiegelung		Die Eigenschaften der Punktspiegelung	1	1d	16
punktsymmetrische Figur	x	Die Drehsymmetrie	1	1b	6
punktsymmetrische Figur		Das Parallelenviereck	1	7b	86
punktsymmetrische Figur		Das Quadrat	1	7b	82
punktsymmetrische Figur		Das Rechteck	1	7b	84
punktsymmetrische Figur		Der Rhombus	1	7b	84
Punkt-vor-Strich-Regel	x	Die «Punkt-vor-Strich»-Regel	1	2a	22
Punkt-vor-Strich-Regel		Die Reihenfolgeregeln	1	2a	20
Pyramide	x	Grundfläche, Deckfläche, Seitenfläche	1	4a	58
Pyramide		Das Oktaeder	1	4a	58
Pyramide		Das Tetraeder	1	4a	58
Quader	x	Der Quader	1	4a	56
Quader		Berechnung des Oberflächeninhalts beim Quader	1	9b	110
Quadrat	x	Das Quadrat	1	7b	82
Quadrat		Quadrat und Kubik	1	3c	52
Quadrat		Der Flächeninhalt A	1	7a	80
Quadrat		Der Umfang U	1	7a	78
Quadratdezimeter	x	Die Flächenmasse	1	3c	52
Quadratkilometer	x	Die Flächenmasse	1	3c	52
Quadratmillimeter	x	Die Flächenmasse	1	3c	52
Quadratzahl	x	Die Quadratzahl	1	2a	26
Quadratzentimeter	x	Die Flächenmasse	1	3c	52
Quotient	x	Die Division, der Quotient, durch	1	2a	24
Raummasse	x	Die Volumenmasse	1	3c	54
Rechteck	x	Das Rechteck	1	7b	84
Rechteck		Der Flächeninhalt A	1	7a	80
Rechteck		Der Umfang U	1	7a	78
rechtwinkliges Dreieck	x	Das Dreieck	1	7c	88
reiche Zahl	x	Die armen Zahlen, die vollkommenen Zahlen, die reichen Zahlen	1	2c	34
Reihenfolgeregeln	x	Die Reihenfolgeregeln	1	2a	20
relative Häufigkeit	x	Die absolute und die relative Häufigkeit	1	5	62
relative Häufigkeit		Die relative Häufigkeit und die Wahrscheinlichkeit	1	5	64
Rhombus	x	Der Rhombus	1	7b	84
runden	x	Das Runden	1	3b	46
Säulendiagramm	x	Das Säulendiagramm	1	3a	38
Säulendiagramm		Das Säulendiagramm mit Gruppen	1	3a	38
Säulendiagramm		Eine Tabelle als Vorbereitung für das Zeichnen eines Säulendiagramms	1	3a	38
Schnittfläche	x	Schnitte am Würfel	1	9a	108
Schwerlinie	x	Die Schwerlinien im Dreieck	1	7c	92
Schwerpunkt	x	Die Schwerlinien im Dreieck	1	7c	92
Seitenfläche	x	Grundfläche, Deckfläche, Seitenfläche	1	4a	58
Sekunde	x	Zeitmasse	1	3b	44
skizzieren	x	Skizzieren auf Punktpapier	1	9a	106
skizzieren		Skizzieren auf Häuschenpapier	1	9a	106
Spiegelachse	x	Die Abbildung → (bei der Achsenspiegelung)	1	1c	8

Begriff	Haupt- eintrag	Titel im Begleitheft → (Präzisierung)	M	Kap.	Seite
Spiegelachse		Die Eigenschaften der Achsenspiegelung	1	1c	10
spiegeln	x	Die Achsensymmetrie	1	1a	4
Spiegelzentrum	x	Die Abbildung → (bei der Punktspiegelung)	1	1d	14
Spiegelzentrum		Die Eigenschaften der Punktspiegelung	1	1d	16
Spiegelzentrum		Das Parallelenviereck	1	7b	86
Spiegelzentrum		Das Quadrat	1	7b	82
Spiegelzentrum		Das Rechteck	1	7b	84
Spiegelzentrum		Der Rhombus	1	7b	84
spitzwinkliges Dreieck	x	Das Dreieck	1	7c	88
Stellenwert	x	Der Stellenwert	1	2a	28
Strichoperationen	x	Die «Strich»-/die «Punkt»-Operationen	1	2a	20
Strichoperationen		Die «Punkt-vor-Strich»-Regel	1	2a	22
Strichoperationen		Die Reihenfolgeregeln	1	2a	20
stumpfwinkliges Dreieck	x	Das Dreieck	1	7c	88
Stunde	x	Zeitmasse	1	3b	44
Subtrahend	x	Die Subtraktion, die Differenz, minus	1	2a	24
subtrahieren	x	Die Subtraktion, die Differenz, minus	1	2a	24
subtrahieren		Die Klammerregeln	1	2a	22
subtrahieren		Terme vereinfachen/umformen	1	8a	98
Subtraktion	x	Die Subtraktion, die Differenz, minus	1	2a	24
Subtraktion		Die «Strich»-/die «Punkt»-Operationen	1	2a	20
Subtraktion		Die Subtraktion → (bei negativen Zahlen)	1	6a	72
Summand	x	Die Addition, die Summe, der Summand, plus	1	2a	24
Summe	x	Die Addition, die Summe, der Summand, plus	1	2a	24
Symmetrieachse	x	Die Achsensymmetrie	1	1a	4
Symmetrieachse		Die Eigenschaften der Achsenspiegelung	1	1c	10
Symmetrieachse		Das Quadrat	1	7b	82
Symmetrieachse		Das Rechteck	1	7b	84
Symmetrieachse		Der Drachen	1	7b	86
Symmetrieachse		Der Rhombus	1	7b	84
Tabelle	x	Eine Tabelle als Vorbereitung für das Zeichnen eines Säulendiagramms	1	3a	38
Tabelle		Die absolute und die relative Häufigkeit	1	5	62
Tabelle		Eine Tabelle als Vorbereitung für das Zeichnen eines Liniendiagramms	1	3a	40
Tag	x	Zeitmasse	1	3b	44
Teiler	x	Der Teiler, das Vielfache	1	2c	32
Tera	x	Kilo, Mega, Giga, Tera	1	2a	28
Term	x	Der Term (der Rechenausdruck)	1	2b	30
Term		Vorzeichen und Operationszeichen	1	6a	72
Term		Terme vereinfachen/umformen	1	8a	98
Term		Vom Text zum Term	1	8a	94
Termumformung	x	Terme vereinfachen/umformen	1	8a	98
Termumformung		Das Lösen einer Gleichung	1	8b	104
Tetraeder	x	Das Tetraeder	1	4a	58
Tonne	x	Gewichtsmasse	1	3b	42
Trapez	x	Das Trapez	1	7b	86
Trillion	x	Million, Milliarde, Billion, Billiarde, Trillion, ...	1	2a	28
Umfang	x	Der Umfang U	1	7a	78
Umlaufsinn	x	Die Eigenschaften der Achsenspiegelung	1	1c	10
Umlaufsinn		Die Abbildung → (bei der Punktspiegelung)	1	1d	14
ungefähr	x	Das Runden	1	3b	46
ungleich	x	Mathematische Zeichen	1	2a	24
Variable	x	Die Variable (der Platzhalter)	1	2b	30
Variable		Drei wichtige Abmachungen	1	8a	94
Variable		Einsetzen von Zahlen in eine Variable	1	8a	96
Variable		Vom Text zum Term	1	8a	94
Verbindungsgesetz	x	Das Assoziativgesetz (Verbindungsgesetz)	1	2a	26
Vergleichszeichen	x	Mathematische Zeichen	1	2a	24
Vertauschungsgesetz	x	Das Kommutativgesetz (Vertauschungsgesetz)	1	2a	26

Begriff	Haupt- eintrag	Titel im Begleitheft → (Präzisierung)	M	Kap.	Seite
Verteilungsgesetz	x	Das Distributivgesetz (Verteilungsgesetz)	1	2a	26
vertikale Achse	x	Die Koordinaten/das Koordinatensystem	1	6b	74
vertikale Achse		Die y-Koordinaten die y-Achse	1	6b	74
Vielfaches	x	Der Teiler, das Vielfache	1	2c	32
Vielfaches		Der ggT/das kgV	1	2c	34
Viereck	x	Vierecke	1	7b	82
Viereck		Dreiecke und Vierecke im Würfel	1	9a	108
vollkommene Zahl	x	Die armen Zahlen, die vollkommenen Zahlen, die reichen Zahlen	1	2c	34
Volumen	x	Das Volumen	1	9b	110
Volumen		Die Volumenmasse	1	3c	54
Volumen		Volumenberechnung beim Quader	1	9b	110
Volumen		Volumenberechnung beim Würfel	1	9b	110
Volumenmasse	x	Die Volumenmasse	1	3c	54
Vorzeichen	x	Die negativen Zahlen	1	6a	70
Vorzeichen		Vorzeichen und Operationszeichen	1	6a	72
Wahrscheinlichkeit	x	Die Wahrscheinlichkeit	1	5	62
Wahrscheinlichkeit		Die relative Häufigkeit und die Wahrscheinlichkeit	1	5	64
Wahrscheinlichkeit		Gleichzeitig zwei Zufallsgeräte verwenden	1	5	68
Wahrscheinlichkeit		Mit der Wahrscheinlichkeit Voraussagen machen	1	5	66
Wahrscheinlichkeit		Wahrscheinlichkeiten berechnen	1	5	66
Winkelhalbierende	x	Die Eigenschaften der Achsenspiegelung	1	1c	10
Winkelhalbierende		Anwendungen der Achsenspiegelung	1	1c	12
Winkelsumme	x	Vierecke	1	7b	82
Winkelsumme		Das Dreieck	1	7c	88
Würfel	x	Der Würfel	1	4a	56
Würfel		Der Würfelkörper	1	4b	60
Würfel		Bauplan eines Würfelkörpers	1	9a	106
Würfel		Dreiecke und Vierecke im Würfel	1	9a	108
Würfel		Schnitte am Würfel	1	9a	108
Würfel		Skizzieren auf Häuschenpapier	1	9a	106
Würfel		Skizzieren auf Punktpapier	1	9a	106
Würfel		Berechnung des Oberflächeninhalts beim Würfel	1	9b	110
Würfel		Volumenberechnung beim Würfel	1	9b	110
Würfelkörper	x	Der Würfelkörper	1	4b	60
Würfelkörper		Bauplan eines Würfelkörpers	1	9a	106
x-Achse	x	Die x-Koordinaten/die x-Achse	1	6b	74
x-Achse		Die Koordinaten/das Koordinatensystem	1	6b	74
x-Koordinate	x	Die x-Koordinaten/die x-Achse	1	6b	74
y-Achse	x	Die y-Koordinaten/die y-Achse	1	6b	74
y-Achse		Die Koordinaten/das Koordinatensystem	1	6b	74
y-Koordinate	x	Die y-Koordinaten/die y-Achse	1	6b	74
Zahlengerade	x	Die Zahlengerade	1	6a	70
Zahlengerade		Der Zahlenstrahl (die Zahlengerade)	1	2a	28
Zahlenpaare	x	Die Zahlenpaare	1	6b	74
Zahlenstrahl	x	Der Zahlenstrahl (die Zahlengerade)	1	2a	28
Zähler		Teile vom Ganzen mit Brüchen bezeichnen	1	3a	36
Zehntelsekunde	x	Zeitmasse	1	3b	44
Zeitdauer	x	Zeitdauer	1	3b	44
Zeitmasse	x	Zeitmasse	1	3b	44
Zeitmasse		Rechnen mit Zeiten	1	3b	46
Zenti	x	Längenmasse	1	3b	42
Zentiliter	x	Hohlmasse	1	3b	42
Zentimeter	x	Längenmasse	1	3b	42
Ziffer	x	Das Runden	1	3b	46
Zufallsexperiment	x	Experimente mit zufälligem Ergebnis	1	5	62